

1. Zawartość:

- 1X Kickabot -1x Osłony piłek (zestaw) -1x Kartonowy cel -1x kontroler - 1x Instrukcja

Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że baterie, akumulatory guzikowe, akumulatory, itp. nie mogą być wprowadzane do odpadów z gospodarstw domowych. Baterie są szkodliwe dla zdrowia i środowiska. Pomóż chronić środowisko przed zagrożeniami dla zdrowia. Jeśli zabawka nie jest w użyciu, należy usunąć baterie z przegródki. Wyrzucaj baterie zgodnie z lokalnym prawem recyklingu baterii.

Normalne funkcjonowanie produktu może być zakłócone przez silne zakłócenia elektromagnetyczne. Jeśli tak się stanie należy zresetować urządzenie, aby przywrócić normalne działanie. Jeżeli mimo to nie można kontynuować zabawy należy zmienić miejsce.

Do pracy wymagane są 3 baterie AAA/LR03 (1,5 V) która nie znajduje się w komplecie (kickabot) oraz 2 baterie AAA/LR03 (1,5V) nie zawarte w zestawie (kontroler). Aby uzyskać najwyższą skuteczność działania, należy stosować baterie alkaliczne.

OSTROŻNIE: Postępuj zgodnie ze wskazówkami dotyczącymi baterii zawartymi w tej części. W przeciwnym razie żywotność baterii ulegnie skróceniu, może też dojść do wycieku elektrolitu lub rozsadzenia baterii.

- Zawsze przechowuj baterie w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Nie stosuj starych i nowych baterii jednocześnie.
- Nie mieszaj ze sobą baterii alkalicznych, zwykłych i akumulatorów do wielokrotnego ładowania.
- Zaleca się stosowanie wyłącznie baterii tego samego typu, co zalecane, lub ich odpowiedników.
- Wszystkie baterie wkładaj w sposób zgodny z oznaczeniem ich biegunowości w komorze na baterie.
- Nie zwieraj zacisków baterii.
- Nie przechowuj baterii w miejscach, gdzie występują skrajne temperatury (na strychu, w garażu lub w samochodzie).
- Zużyte baterie wyjmij z komory.
- W żadnym wypadku nie podejmuj prób ponownego ładowania baterii, o ile na nich wyraźnie nie zaznaczono, że są przeznaczone do wielokrotnego ładowania.
- Akumulatory przeznaczone do wielokrotnego ładowania należy przed ładowaniem wyjąć z zabawki.
- Akumulatory przeznaczone do wielokrotnego ładowania wolno ładować wyłącznie pod nadzorem osób dorosłych.
- Nie ładuj akumulatorów alkalicznych w ładowarkach przeznaczonych dla akumulatorów nikielowo- kadmowych lub nikielowo-metalowo-wodorkowych.
- Zużyte baterie usuwaj w sposób zgodny z przepisami.
- W przypadku nie używania zabawki przez dłuższy czas wyjmij z niej baterie.

UWAGA: Wyczerpane baterie powodują nieprawidłowe działanie urządzenia.

-Użytkownicy powinni zachować i utrzymać tę informację w przyszłości.

-Użytkownicy powinni zachować ściśle według instrukcji obsługi podczas eksploatacji produktu.

-W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi, produkt może działać nieprawidłowo. Wymagany jest wtedy restart produktu.

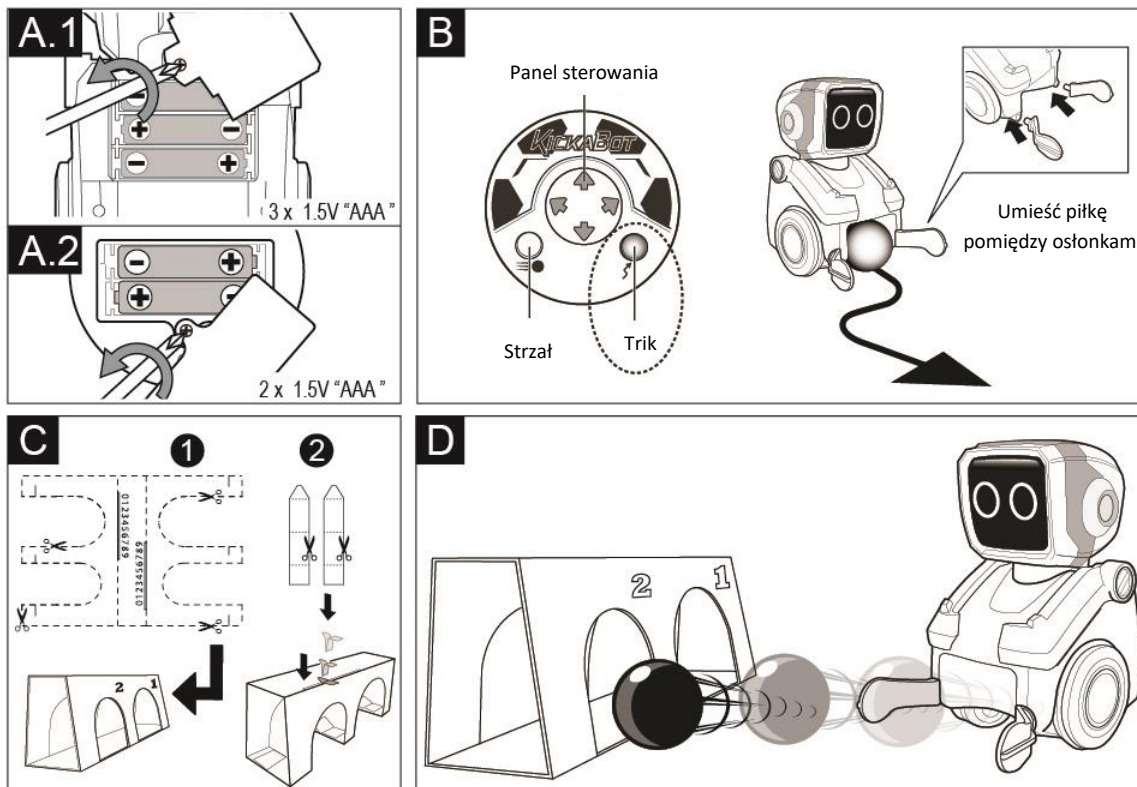
Pielęgnacja i konserwacja:

-Zabawkę delikatnie przetrzeć czystą wilgotną szmatką. -Trzymaj zabawkę z dala od promieni słonecznych i / lub bezpośredniego ogrzewania.

-Nie zanurzać zabawki do wody, która może spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.



Symbol wskazujący na selektywne zbieranie sprzętu elektrycznego i elektronicznego



Instalacja baterii

Upewnij się, że włącznik zasilania jest w pozycji "OFF".

Kickabot

- Otworzyć komorę baterii: poluzować śrubę obracając w lewo za pomocą śrubokręta. (rysunek A. 1)
- Włożyć 3 baterie AAA do komory baterii z zachowaniem prawidłowej biegunowości.
- Zamknij komorę baterii: dokręć śrubę, przekręcając w prawo śrubokrętem.

Nadajnik

- Otworzyć komorę baterii: poluzować śrubę obracając w lewo za pomocą śrubokręta. (zdjęcie A.2)
- Włożyć 2 baterie AAA do komory baterii z zachowaniem prawidłowej biegunowości.
- Zamknij komorę baterii: dokręć śrubę, przekręcając w prawo śrubokrętem.

Identyfikacja części (rysunek B)

- Naciśnij przycisk aby przejść do przodu
- Naciśnij aby przesunąć w lewo do przodu
- Naciśnij aby przesunąć w prawo do przodu
- Naciśnij aby przejść do tyłu
- Naciśnij STRZAŁ, aby kopnąć piłkę
- Naciśnij TRIK, aby wykonać ruch w przód „kształt litery S”

Składanie kartonowego celu (rysunek C)

1. Wytnij szablon celu oraz suwak z punktacją z insertu opakowania znajdującego się na dole opakowania. Wytnij zgodnie z przerywanymi liniami.
2. Postępuj zgodnie ze wskazówkami umieszczonymi na szablonie.
3. Kopnij piłką do Celu nr 1, aby zdobyć jeden punkt lub do Celu nr 2 za dwa punkty.

Jak grać (rysunek D)

- Kontroluj Kickabota tak, aby trafić piłką do Celu 1 lub 2.
- Naciśnij przycisk "SHOOT" na kontrolerze, aby strzelić do celu 1 lub 2.
- Zwycięzcą zostanie gracz, który jako pierwszy zdobędzie 9 punktów.
- Gra na punkty może być zarówno dla jednego gracza jak i dla wielu graczy, którzy mogą na zmianę trafiać piłką do celu.

OŚWIADCZENIE OGÓLNE: Producent oświadcza iż produkt jest zgodny z wymogami dyrektywy 2014/30/EU.